# **Групповое принятие** решение

### Понятие группового решения

• Осуществляемые группой выбор из ряда альтернатив в условиях взаимного обмена информацией при решение общей для всех членов группы задачи. Процедура группового принятия решения предполагает обязательное результирующее согласование мнение членов группы в отличие от групповой дискуссии, которая обычно рассматривается как фраза, предшествующая групповому решению.

### Понятие группового решения

 В отдельных случаях групповое принятие решение используется в условиях ограниченного обмена информацией, когда члены группы могут только сообщить о своих первоначальных решениях. От группового принятия решения следует отличать переход от индивидуальных решений к групповым без взаимодействия учатников.

# **Структура группового принятия** решения

При групповом принятии решения речь идет о групповом обсуждении определенной проблемы, в результате, которого группа как таковая принимает конкретное решение.

Процесс группового принятия решения состоит из четырех этапов:

- 1. Установление фактов (групповое интервью).
- 2. Оценка фактов (мнения по поводу установленных фактов).
- 3. Поиск решения (брейнсторминг).
- 4. Принятие решений.

Первый этап: Основная задача заключается в сборе данных. Этот этап носить исключительно фактический и объективный характер. На этом этапе участники совместного обсуждения стараются воздерживаться от оценки собираемых фактов. Наиболее распространенный метод сбора всей совокупности мнений в группе по определенному вопросу - групповое интервью. Эффективность проведения группового интервью зависит от тщательности подготовки:

- Заранее оповестить всех членов группы о целях группового обсуждения, четко обозначить тему;
- Выбрать удобное для всех время обсуждения, установив продолжительность около 1,5 часов.
- Обеспечить физических и психологических комфорт (желательно иметь круглый стол, должны отсутствовать посторонние наблюдатели и т.д.).

Второй этап- носить оценочный, диагностический характер. Участники имеют говорить все, что они думают о собранных данных. Руководитель собрания в это время только регистрирует высказываемые мнения. Приступать к поиску решения проблемы на этом этапе еще преждевременно. Поиск решения происходит на третьем этапе.

**Третий этап**: брейнсторминг (мозговой штурм)-поиск решения проблемы. На этом этапе ни ведущий, ни участники не должны критиковать мнение других участников.

Группа должна высказывать максимальное количество идей по поводу одной конкретной проблемы.

Четвертый этап – это стадия принятия решения. Предложенные решения группа сопоставляет с установленным на втором этапе «диагнозом», происходит своеобразный перебор вариантов решения, их сопоставление и выбор наиболее оптимального из них. Обычно при обсуждение на этом этапе присутствует также около десяти человек. Ведущий обозначает на доске план обсуждения, фиксирует все поступающие предложения, а также обсуждение каждого предложения в отдельности.

#### Методы принятия группового решения.

- Открытое общение;
- Ролевое игра каждый из участников выполняет предписанную ему роль, в результате игры рождается наиболее приемлемое решение;
- Групповая дискуссия обсуждение в группе каких либо проблем, значимых для большинство участников.

# Виды групповых решений:

- Незаметное решение решение, принятие в результате хаотичный дискуссии в результате неспособности далее обсуждать вопрос;
- Авторитетное решение решение принимается одним человекам, на которого группа возложила ответственность за это решение;
- Решение, принимаемое меньшинствомрешение принятое маленькой группировкой, пришедшей к общему мнению, которое принимает большинством;

# Виды групповых решений:

- Компромисс решение, принятое в результате договоренности о взаимных уступках, которое полностью не удовлетворяет ни одну из сторон;
- Решение, принимаемое большинствомрешение, принятое в результате голосования;
- Единогласное решение решение, с которым согласны все участники. Оно наблюдается при не проблемной ситуации, принятии формального решения;
- Согласованное решение- решение, принятое на основе предварительной работы команды.