

## СРСЦ-2

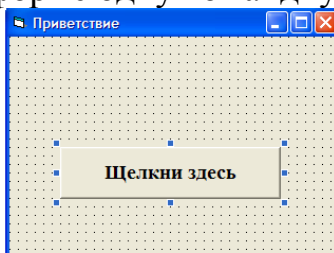
### ТЕМА: ТИПЫ ПЕРЕМЕННЫХ В ЯЗЫКЕ VISUAL BASIC

**Цель работы:** Приобрести навыки работы с типами переменных

**Условие задачи:** 1. Выполнить проект, в котором будет запрашиваться имя пользователя, а потом печататься маленькое приветствие на форме с использованием возвращаемого значения функции InputBox.

Порядок действий:

- 1) Расположите на форме одну командную кнопку (смотрите рис2)



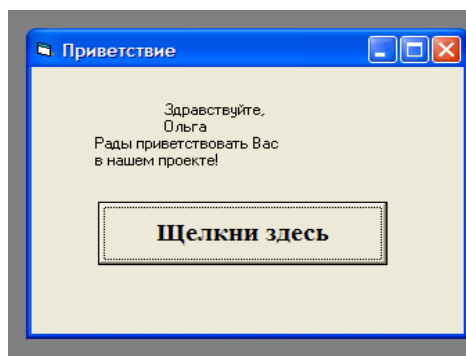
**Рис.2. Командная кнопка**

- 2) Установите значения свойства Name для формы и кнопки такие, которые используются ниже в программном коде.

- 3) Наберите программный код проекта. Самостоятельно заполните пропуски(...)

```
Private sub cmdПриветствие_Click()  
    Dim YourName As String  
    YourName=InputBox("Введите своё имя", "Имя")  
    cmdПриветствие.Visible=False 'Кнопка становится невидимой  
    ... ' Используя метод Print и функции Tab добейтесь, чтобы  
    результат выглядело  
    ' так как показано на рис2  
End Sub
```

Рис2



- 4) Поверьте работу проекта. Часть проекта может быть не видна, если она печатается на том месте, где была кнопка. Установите для формы значение свойства AutoRedraw (автоматическая перерисовка) равное True, и недостаток будет устранён. Запустите программу на выполнение.

Изменить проект Приветствие таким образом, чтобы текст приветствия выводился в окне MsgBox.

Порядок действий:

1) Измените программный код проекта следующим образом:

```
Private sub cmdПриветствие_Click()
```

```
    Dim YourName As String
```

```
    YourName=InputBox(“Введите своё имя”, “Имя”)
```

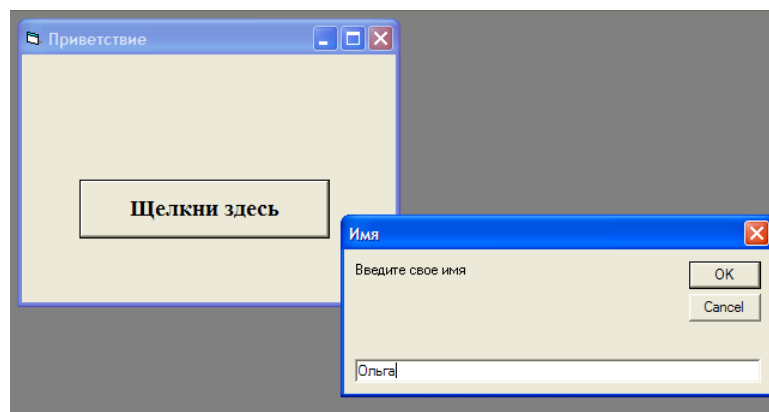
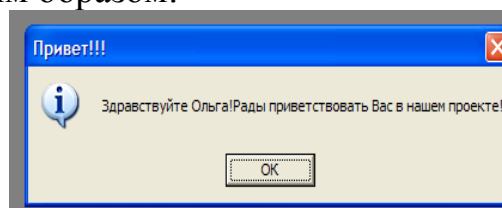
```
    cmdПриветствие.Visible=False
```

```
    t=0+64          ‘ Кнопка Ок и пиктограмма Информация
```

```
    MsgBox “Здравствуйте” & YourName & ”!Рады приветствовать Вас в нашем проекте!”, t, “Привет!!!”
```

```
End Sub
```

а. Сохраните изменения и проверьте работу проекта. Результат должен выглядеть следующим образом:



**Задание:** Измените программный код проекта калькулятора таким образом, чтобы в нём использовались переменные вещественного типа и были объявлены в части глобальных объявлений.

### **Задания для самостоятельного выполнения:**

**Задание 1:** Создайте кнопку возведения в квадрат числа из верхнего текстового поля для проекта калькулятора. Указание: Возвести в квадрат - значит умножить само на себя.

**Задание 2:** Создайте кнопку СБРОС для проекта калькулятора, которая опустошит все три текстовых поля. Указание: Для этого используется оператор типа Число1.Text = "". В программах текстовое содержимое текстовых полей должно указываться в кавычках.

**Задание 3:** Дана длина ребра куба. Найти объём куба и площадь его боковой поверхности.

**Задание 4:** Запросите у пользователя валютный курс на сегодняшний день, затем имеющееся у него рублевую сумму и рассчитайте, сколько долларов он может купить.

**Задание 5:** Документ содержит текст из 32 строк по 60 символов в каждой и точечную черно-белую фотографию 10x15 см. Каждый квадратный сантиметр содержит 300 точек, любая точка описывается 4-мя битами. Каков общий информационный объем документа в Кбайтах?

**Задание 6:** Запросите у пользователя длину ребра куба. Найти площадь грани, площадь полной поверхности и объем этого куба.

**Задание 7:** Вычислить сумму, которая удерживается с работника в счёт погашения потребительского кредита и кредита на жилищное строительство.