

ТАДЖИКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПРАВА, БИЗНЕСА И ПОЛИТИКИ

Кафедра «Информационно-вычислительных систем»

Тестовые вопросы

итогового экзамена

по предмету «Основы алгоритмических языков»

для студентов 2 курса, дневного отделения,

**по специальности 1-40.01.02-02 – «Информационные системы и
технологии (в экономике)», 2016-2017 учебного года**

Утверждены на заседании научно-методического совета факультета инновации и телекоммуникации, протоколом № ____ от _____ 2016 г.

Соответствуют положениям, требований Учебного управления от «30» сентября 2016 г., под №12.

Декан факультета,

к. ф. м.-н., доцент:

Гаюров Х.Ш.

Утверждены на заседании кафедры «Информационно-вычислительных систем», протоколом №__ от _____ 2016 г.

Заведующий кафедрой,

к. ф. м.-н., доцент:

Мухамедова Ш.Ф.

Составители:

Ст. преподаватель

Лутфуллоев М.Д.

Ассистент

Исмоилов Ш.М.

Заведующий отделом
управления качеством
образования, доцент:


Ашуров С.Х.

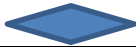






Начальник центра

тестирования, ст. пр.:

Шамсиев А.А.

1. Тест с одним правильным ответом

1.	На сколько групп делятся языки программирование
A)	2
B)	3
C)	4
D)	6
2.	Когда бы разработан первый Basic
A)	1964 году
B)	1955 году
C)	1960 году
D)	1975 году
3.	На сколько поколений делаться языки программирования.
A)	5
B)	6
C)	8
D)	9
4.	В каком году появилось 2-ое поколение языков программирования
A)	1950-ые годы
B)	1960-ые годы
C)	1970-ые годы
D)	1980-ые годы
5.	В каком году появилось 5-ое поколение языков программирования
A)	В середине 90-х годов
B)	В конце 80 годов
C)	В начале 70 годов
D)	В 1950 году
6.	С помощью какого типа данных объявляется переменная «Целые числа (обычные)»
A)	Integer
B)	Double
C)	String
D)	Boolea
7.	Логический тип т.е «Boolean» какие значение могут иметь
A)	True и False
B)	Да или нет
C)	Может быть
D)	Можно и нельзя
8.	Начало и конец алгоритма, каким графическим фигурой изображается на блок схеме?
A)	

B)	
C)	
D)	
9.	С помощью какой графической фигурой на блок схеме вычисляется функция (Вычисления)
A)	
B)	
C)	
D)	
10.	Что вы понимаете по свойством «Дискретность»
A)	Разделения алгоритма на определенное количество команд (или шагов)
B)	Любой алгоритм должен приводить к определённом результату
C)	Каждая команда (шаг) алгоритма должна быть точной, однозначной
D)	Исполняемые команды должны быть известны исполнителю
11.	Что вы понимаете по свойством «Конечность»
A)	Любой алгоритм должен приводить к определённом результату
B)	Разделения алгоритма на определенное количество команд (или шагов)
C)	Исполняемые команды должны быть известны исполнителю
D)	Каждая команда (шаг) алгоритма должна быть точной, однозначной
12.	Оператор (Date) к какому типу данных относится?
A)	Специальные
B)	Числовые
C)	Текстовые
D)	Логические
13.	Где обычно расположен окно свойство?
A)	в правой части экрана монитора
B)	в левой части экрана монитора
C)	в нижней части экрана монитора
D)	в верхней части экрана монитора
14.	Переменная типа Date
A)	позволяет хранить значения времени и даты
B)	позволяет хранить значения даты
C)	позволяет хранить значения времени
D)	позволяет хранить четные числа
15.	Какой из этих операторов является объявления

	переменной?
A)	Dim
B)	Sub
C)	Inputbox
D)	Integer
16.	Алгоритмы принято разделять на следующие типы:
A)	линейные, разветвляющиеся, циклические
B)	линейные, числовой, циклические
C)	2 линейные, разветвляющиеся, угловой
D)	Только числовой
17.	Переменная типа Long - предназначен для хранения:
A)	целых чисел в диапазоне -2147483648 до +2147483647
B)	дробных чисел в диапазоне -2147483648 до +2147483647
C)	целых чисел в диапазоне -21648 до +2147647
D)	дату и время
18.	x=56. Здесь 56 это:
A)	значение переменной
B)	Возраст
C)	идентификатор переменной
D)	площадь прямоугольника
19.	For – это:
A)	Оператор цикла
B)	Оператор безусловного перехода
C)	Оператор вывода
D)	Элемент управления
20.	Как правильно объявить переменную?
A)	Dim<имя переменной >as<вид переменной >
B)	Print< имя переменной >as< вид переменной >
C)	For< имя переменной >as< вид переменной >
D)	Rem< имя переменной >as< вид переменной >
21.	Какой из перечисленных вариантов объявления является правильным?
A)	Dim x as string
B)	Stringas x
C)	Dim x
D)	Int x
22.	Как обозначается команда присваивания?
A)	=
B)	*
C)	=-
D)	==
23.	Какие служебные слова могут использоваться при записи условного оператора
A)	IF, THEN, ELSE, END IF

B)	DIM
C)	CASE, END, THEN, OF
D)	FOR, TO, STEP, NEXT
24.	С помощью какой команды мы можем вывести на экран текст?
A)	MsgBox ("текст")
B)	Inputbox("текст")
C)	Dim ("текст")
D)	Private ("текст")
25.	Что такое ассемблер?
A)	язык программирования низкого уровня
B)	символический язык, близкий к естественному
C)	язык программирования высокого уровня
D)	интерпретируемый язык
26.	Как называется результат программы, который компьютер выдаёт пользователю
A)	Вывод
B)	Начало
C)	Ввод
D)	Присваивание
27.	С помощью какого свойства можно изменить фон формы?
A)	BackColor
B)	Name
C)	ForeColor
D)	Font
28.	С помощью какого свойства можно изменить размер шрифта объекта?
A)	Font
B)	BackColor
C)	Name
D)	ForeColor
29.	С помощью какого свойства можно изменить имя формы?
A)	Name
B)	BackColor
C)	ForeColor
D)	Font
30.	Где обычно расположен панель управляющих элементов (Toolbox)?
A)	в левой части экрана монитора
B)	в правой части экрана монитора
C)	в нижней части экрана монитора
D)	по центру

31.	К какому типу языков относится язык Basic:
A)	язык высокого уровня
B)	язык системного программирования
C)	язык функционального программирования
D)	язык низкого уровня
32.	Как называется циклический оператор с заранее известным числом повторений?
A)	For
B)	While
C)	DO...Loop
D)	If
33.	Задан фрагмент программы: a = 11 b = a a = b+4 Чему равен значение переменной A после выполнения?
A)	15
B)	11
C)	1024
D)	0
34.	Задан фрагмент программы: A = 5 B = 5 If A < B Then S = A * B Else S = A + B Msgbox S Определите значение переменной S после выполнения данных строк программы?
A)	10
B)	2
C)	5
D)	15
35.	Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь называется:
A)	Линейным
B)	Циклическим
C)	Разветвлённым
D)	Простым
36.	Алгоритм называется линейным:
A)	если его команды выполняются в порядке их естественного следования независимо, от каких либо условий
B)	если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условия
C)	если его выполнение предполагает многократное выполнение

D)	если он включает в себя вспомогательный алгоритм
37.	Какой из перечисленных вариантов относится к языкам программирования?
A)	Basic, Pascal, C++
B)	Windows, Linux, OS/2
C)	Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Access
D)	программа и блок-схема
38.	Какой тип переменных не существует?
A)	Currency
B)	Byte
C)	Integer
D)	Long
39.	Если условие ложно, то ...
A)	Выполняется то, что идет после команды else
B)	Выполняется то, что идет после команды then
C)	Выполняется последующий оператор
D)	программа заканчивает свою работу
40.	Как обозначается команда (не равно)?
A)	<>
B)	*
C)	:=
D)	=
41.	Алгоритм это ...
A)	Последовательность команд, выполнение которых приводит нас к решению поставленной задачи
B)	Последовательность действий, выполнив которые мы можем запустить программу
C)	Задача, которую можно решить
D)	Задача, которую нужно написать
42.	Отметьте основной способ графического представления алгоритмов
A)	Блок-схемный
B)	С помощью сетей Петри
C)	С помощью нормальных форм
D)	С помощью граф-схем
43.	Детализация алгоритма предполагает:
A)	Разбиение действий на более мелкие шаги
B)	Получение ожидаемого ответа
C)	Доведение действий до завершения
D)	Детальное рассмотрение условия задачи
44.	Алгоритмизация - это:

A)	Процесс составления алгоритма
B)	Скучная тема в курсе информатики
C)	Разбор постановки задачи
D)	Ввод текста программы
45.	Блок-схема позволяет:
A)	Определить вид алгоритма
B)	Разбить задачу на блоки
C)	Получить ответ
D)	Описать исходные данные
46.	Как называется язык программирования, который близок к человеческому языку?
A)	языки высокого уровня
B)	языки низкого уровня
C)	язык машинных кодов
D)	языки среднего уровня
47.	Переведите на язык программирования команду: Уменьшить В на 10
A)	$V=V/10$
B)	Print $V/10$
C)	For $V=V/10$
D)	If $V=V/10$
48.	Алгоритм называется разветвляющимся:
A)	если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условия
B)	если его команды выполняются в порядке их естественного следования независимо, от каких либо условий
C)	если его выполнение предполагает многократное выполнение
D)	если он включает в себя вспомогательный алгоритм
49.	Задан отрывок программы $X=6$ $Y=6$ If $x>0$ Then $Z=(x+y)/2$ else $Z=(x+y)*2$ Чему будет равен значение переменной Z после выполнения
A)	6
B)	24
C)	12
D)	36
50.	Алгоритм называется циклическим:
A)	если его выполнение предполагает многократное выполнение
B)	если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условия
C)	если его команды выполняются в порядке их естественного

	следования независимо, от каких либо условий
D)	если он включает в себя вспомогательный алгоритм
51.	Для чего предназначены переменные?
A)	для хранения значений
B)	для вывода результата
C)	для ввода символа
D)	для решения задач
52.	Что в переводе означает слово Basic?
A)	многоцелевой язык символьных инструкций для начинающих
B)	язык программирования для профессионалов
C)	язык программирования для студентов
D)	простой язык программирования для начинающих
53.	Задан отрывок программы $a = 120$ $b = a$ $a = b + 4$ Чему будет равен значение переменной A после выполнения?
A)	124
B)	122
C)	0
D)	120
54.	Установите соответствие: 1. Если 2. то 3. иначе Укажите порядок следования вариантов ответа:
A)	if then else
B)	if then else end if
C)	if else then
D)	for, next
55.	С помощью, какой геометрической фигуры изображают ввод?
A)	Параллелограмм
B)	Трапеция
C)	Ромб
D)	Круг
56.	С помощью, какой геометрической фигуры изображают условие?
A)	Ромб
B)	Трапеция
C)	Параллелограмм
D)	Круг

57.	Чем отличаются виды массивов?
A)	числом индексов
B)	числом элементов
C)	числом строк
D)	числом столбцов
58.	Алгоритм называется циклическим:
A)	если его выполнение предполагает многократное выполнение
B)	если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условия
C)	если его команды выполняются в порядке их естественного следования независимо, от каких либо условий
D)	если он включает в себя вспомогательный алгоритм
59.	Чему будет равен значение переменной Y после выполнения следующих операторов: X=5 Y=6+X X=Y Y=X
A)	11
B)	6
C)	12
D)	9
60.	Если в условном операторе истинно условие то выполняется-
A)	оператор стоящий после Then
B)	оператор стоящий после Else
C)	оператор стоящий после Goto
D)	End if
61.	В каком месте программы можно вставить комментарии?
A)	в любой строке
B)	в середине
C)	в конце
D)	в начале
62.	С помощью какого оператора открывается внешний файл?
A)	Open
B)	Output
C)	Append
D)	InputBox
63.	Для описания массива кокой оператор используется?
A)	Dim
B)	Integer
C)	For
D)	If

64.	Нумерация (индексация) элементов массива с какой цифры начинается?
A)	0
B)	1
C)	2
D)	3
65.	Для доступа к конкретному элементу массива необходимо его указать в:
A)	() -(круглая скобка)
B)	{ } -(фигурная скобка)
C)	[] -(квадратная скобка)
D)	«» -(кавычка)
66.	Все массивы делятся на:
A)	статические и динамические
B)	логические
C)	умственные
D)	Физические
67.	Во время работы программы размер массива можно переопределить с помощью:
A)	ReDim или ReDim Preserve
B)	For или Next
C)	If или Else
D)	Dim или As
68.	Для того чтобы определить размерность массива надо указать:
A)	Количество индексов
B)	Качество индексов
C)	Символы
D)	Буквы
69.	Чем отличаются Статический массив от Динамического массива?
A)	Динамические массивы могут изменять свое число элементов, статический массив не могут увеличиваться
B)	Статические массивы могут изменять свое число элементов, динамические массив не могут увеличиваться
C)	Динамический массив не чем не отличается от статического массива.
D)	Эти два типа массива отличается друг от друга только названием
70.	Операторы: For...Next, Do...While, Do Until к какому типу алгоритма относится?
A)	Циклическому
B)	Разветвляющему
C)	Линейному

D)	Кривому
71.	Операторы: If...then....else к какому типу алгоритма относится?
A)	Разветвляющему
B)	Циклическому
C)	Линейному
D)	Кривому
72.	Условный алгоритм. В каком случае выполняется второй оператор?
A)	Если условия не равняется истине - тогда выполняется 2-ой оператор.
B)	Когда заданное условие является истиной
C)	Когда условия не объявлено
D)	Ни когда не выполняется второй оператор
73.	Условный оператор If во скольких видах можно использовать.
A)	В 3-х видах
B)	В 2-х видах
C)	В 4-х видах
D)	В 6-ти видах
74.	Альтернативному оператору "If....End" служить оператор:
A)	Select Case
B)	For Next
C)	Dim As
D)	Do While
75.	Условный оператор Select Case с английского языка переводится как?
A)	Выбор Ситуации
B)	Просто Выбор
C)	Цикл
D)	Условия
76.	Добавить новый объект можно с помощью меню...
A)	Создать проект
B)	Добавить форму
C)	Свойства
D)	Вид
77.	Что означает команда Tool Box?
A)	Панель инструментов
B)	Запуск формы
C)	Откладка приложения
D)	Проводник
78.	Какой элемент можно использовать для отображения на форме растровых графических изображений?

A)	Image
B)	TextBox
C)	Label
D)	Button
79.	Сколько форм может содержать проект?
A)	Бесконечно
B)	2
C)	3
D)	5
80.	Для чего предназначено окно "Tool Box"
A)	Для выбора объектов и их разрешения на форме.
B)	Для отображения свойств выбранного объекта
C)	Для изменения свойств выбранного объекта
D)	Для показа макета проекта
81.	Назначения элемента Label
A)	Используется для вывода различных подписей
B)	Поле, заполняемое текстовой информацией
C)	Активизирует какую-то операцию (вызывает выполнения команды)
D)	Определяет область экрана для ввода и вывода текстовой информации
82.	Для активизации какой-либо операции (выполнения команды) лучше использовать...
A)	Button
B)	Label
C)	TextBox
D)	Image
83.	Какое свойство необходимо изменить для изменения заголовка окна?
A)	Text
B)	Size
C)	BorderStyle
D)	Font
84.	Что из перечисленного может являться событием объекта?
A)	Щелчок по кнопке
B)	Изменение программного кода
C)	Открытие и закрытие формы
D)	Изменение шрифта
85.	Как сделать так чтобы результат программы выводилась в отдельном окне?
A)	Использовать диалоговое окно
B)	Нажать выполнить в меню
C)	Использовать оператор Form1.Print

D)	Подключиться к библиотеку
86.	Дан оператор If a>5 Then s=s+1 else m=m+2. Он является:
A)	Условным оператором
B)	Объявление переменной
C)	Комбинация оператора цикла
D)	Объявление массива
87.	Сумма двух чисел в программе записывается как:
A)	S=a+b
B)	Let a+b
C)	Sum a+b
D)	a+b
88.	Язык basic разработан с целью:
A)	обучения начинающих
B)	усовершенствования предыдущих версий
C)	облегчения работы с операционной системой
D)	окончательно запутать пользователя
89.	Переведите на язык программирования команду: Уменьшить B на 5
A)	B=B/5
B)	For B/5
C)	If B-5
D)	B=B-5
90.	Что такое массив?
A)	это набор однородных данных, имеющий имя и последовательную нумерацию
B)	это вектор и матрица
C)	это переменная
D)	это условия
91.	Как в математике называют одномерный массив?
A)	Вектор
B)	Матрица
C)	Умножение
D)	Экспонента
92.	Как в математике называют двумерный массив
A)	Матрица
B)	Вектор
C)	Экспонента
D)	Деление
93.	Какой из перечисленных вариантов написано правильно
A)	W=2+a
B)	A+b=k/2
C)	A=S=S+1
D)	I+*5
94.	Как называется результат программы, который





	компьютер выдаёт пользователю?
A)	Вывод
B)	Ввод
C)	Начало
D)	Условия
95.	С помощью какого свойства можно изменить цвет фона объекта
A)	BackColor
B)	ForeColor
C)	Font
D)	Name
96.	Задан отрывок программы a=120 b=a+50 a=b+4 Чему будет равен значение переменной A после выполнения?
A)	174
B)	50
C)	170
D)	20
97.	Переменная типа Byte предназначено:
A)	для хранения целых чисел от 0 до 255
B)	для хранения дробных чисел от 0 до 255
C)	для хранения целых чисел от 0 до 355
D)	для хранения вещественных чисел
98.	Объявлен массив Dim arrayA() As Integer. Этот массив является:
A)	динамичным
B)	Статичным
C)	Двухмерным
D)	Одномерный
99.	Что означает событие мыши Click
A)	Двойной щелчок
B)	Щелчок мыши по форме
C)	Загрузка формы
D)	Изменение свойство формы
100.	Обладает ли форма свойством Font?
A)	Да
B)	Не
C)	Да только в тех случаях, когда в форме используется кнопка
D)	Да только в тех случаях, когда в форме используется метка
101.	Может ли основная программа работать без подпрограммы?

A)	Да
B)	Нет
C)	В редких случаях
D)	Если условия нет
102.	Как правильно объявляется переменная?
A)	Dim <имя переменной> As <вид переменной>
B)	Rem <имя переменной> As <вид переменной>
C)	Print <имя переменной> As <вид переменной>
D)	For <имя переменной> As <вид переменной>
103.	Какой из перечисленных вариантов объявления переменной является правильным:
A)	Dim a As Integer
B)	Dim a Integer
C)	Dim As Integer
D)	Dim Integer
104.	Для выхода из программы VB.net, какую команду нужно проделать?
A)	В меню File команда Exit
B)	<Shift>+<f5> или f5
C)	В меню File команда Save
D)	В меню File команда Open
105.	Элемент управления Button служит для:
A)	Для вставки кнопки на форме
B)	Вывода графического элемента на форму
C)	Отображения надписей в форме
D)	Ввода текста
106.	Задан фрагмент программы <pre>a=5 Select Case a Case 1 To 10 b = a * 2 Case 11 To 20 b = a + a End Select</pre> Определите значение переменной B после выполнения данных строк программы
A)	10
B)	12
C)	14
D)	15
107.	Задан фрагмент программы <pre>a=5 Select Case b Case a = 0</pre>

	<pre> b = a * a Case a > 0 b = a + a Case a < 0 b = a - a End Select </pre> <p>Определите значение переменной В после выполнения данных строк программы</p>
A)	25
B)	0
C)	15
D)	10
108.	Какой из операторов является оператором выбора?
A)	Select Case
B)	If...Then...Else
C)	Print
D)	For....next
109.	Цикл имеет следующий заголовок: For K=K+1 To K2 Step K3 Здесь To- это:
A)	Переводится «до»
B)	Переводится «шаг»
C)	Переводится «следующий»
D)	Переводится «для»
110.	Цикл имеет следующий заголовок: For K=K+1 To K2 Step K3 Здесь Step –это:
A)	Переводится «Шаг»
B)	Переводится «Следующий»
C)	Переводится «Для»
D)	Переводится «До»
111.	Какой из операторов не является оператором цикла?
A)	If...Then...Else
B)	For....Next
C)	Do....Loop
D)	While..Wend
112.	Какие из типов данных относятся к числовым типам.
A)	Byte, Short, Integer, long, Double, Single, Decimal
B)	String, Char
C)	Boolean
D)	Date

2. Тест на соответствие

1. Определите правильность типов данных			
A)	Символьный	1.	служит для хранения текстовой информации. Значение представляется как набор символов (<i>строка</i>), каждый из которых кодируется отдельным целым числом
B)	Логический	2.	тип предназначен для построения условий и может принимать только два значения: True и False.
C)	Специальные	3.	служат для работы со специфическими данными, например время (Date) или формирование ссылок на другие объекты (Object).
D)	Числовые типы	4.	Предназначены для хранения только числовой информации. Различают целые (без дробной части) и вещественные (с дробной частью) типы.
		5.	Предназначена для хранения любых символов
2. Определите операторы по типам данных			
A)	Byte, Short, Integer, long, Double, Single, Decimal	1.	Числовые
B)	String, Char	2.	Текстовые
C)	Boolean	3.	Логический
D)	Date	4.	Специальные
		5.	Фигурные
3. Определите знаков арифметических операции			
A)	+	1.	Сложение
B)	-	2.	Вычитание
C)	*	3.	Умножение
D)	/	4.	Деление
		5.	Возведение в степень
4. Определите знаков операции отношения			
A)	>	1.	Больше
B)	<	2.	Меньше
C)	=	3.	Равно
D)	<>	4.	Не равно

		5.	Больше или равно
5.	Определите стандартных типов данных		
A)	Byte	1.	Целое число, без знака
B)	Long	2.	Целое число, длинное
C)	String	3.	Текстовая информация
D)	Boolean	4.	Логический тип
		5.	Вещественные числа двойной точности
6.	Определите название блок схем		
A)		1.	Начало и конец
B)		2.	Вычисления
C)		3.	Вводи вывод исходных данных
D)		4.	Условные
		5.	Середина алгоритма
7.	Найти значение переменной X после выполнения отрывок программ (найти подходящие ответы)		
A)	a = 10 b = 6 c = a + b / 2	1.	13
B)	a = 1 b = a - 1 c = a + b	2.	1
C)	a = 2 b = 3 c = b / a	3.	1.5
D)	x = 33 k = -48 c = x + k	4.	-15
		5.	15
8.	Выберите правильные ответы		
A)	Циклический оператор –это ..	1.	For
B)	Оператор выбора - это	2.	Case
C)	Условный оператор – это..	3.	If...then
D)	Оператор вывода сообщения - это.....	4.	Msgbox
		5.	InputBox
9.	Определите назначение перечисленных свойств		
A)	Свойство Font -	1.	определяет вид и тип шрифта

B)	Свойство Name -	2.	определяет имя элемента управления
C)	Свойство BackColor -	3.	определяет цвет фона объекта
D)	Свойство Visible -	4.	имеет два значения (True и False)
		5.	определяет размер форма
10.	Определите их назначение		
A)	Dim a As Integer	1.	объявление переменных целого типа
B)	Dim b As String	2.	объявление переменных символьного типа
C)	Dim c As Date	3.	объявление переменных типа дата и время
D)	Dim d As Boolean	4.	объявление переменных логического типа
		5.	объявление переменных финансового типа
11.	Определите тип данных?		
A)	Integer -	1.	целый тип данных
B)	String -	2.	символьный тип данных
C)	Single -	3.	вещественный тип данных
D)	Boolean -	4.	логический тип данных
		5.	финансовый тип данных
12.	Определите назначение следующих математических выражений		
A)	Mod	1.	Определение остатка от деления
B)	^	2.	Возведение в степень
C)	*	3.	Умножение
D)	/	4.	Деление
		5.	Определение значения переменной
13.	Определите их назначение (выберите соответствующие ответы)		
A)	For.....Next	1.	Циклический оператор с заранее известным числом повторений
B)	DoUntilLoop	2.	Цикл с предусловием
C)	DoWhile	3.	Цикл с послесловием
D)	Do...Loop	4.	Условный циклический оператор
		5.	Условный оператор
14.	Определите их назначение (выберите соответствующие ответы)		
A)	Объявление одномерного массива -	1.	Dim A(n) as Integer
B)	Объявление двумерного массива -	2.	Dim A(n,m) as Integer

C)	Открытие цикла -	3.	For i=1 to n
D)	Ввод значения элемента массива случайными числами -	4.	A(i)=Rnd(i)*100
		5.	If a>b then max=a
15.	Определите назначение элементов управления (выберите подходящие элементы)		
A)	Label	1.	Надпись
B)	TextBox	2.	Ввод текста
C)	Button	3.	Кнопка
D)	Frame	4.	Рамка (объединение элементов управления)
		5.	Список
16.	Определите назначение функции		
A)	SQR(X)	1.	Вычисляет квадратный корень
B)	SIN(X)	2.	Находить синус X
C)	COS(X)	3.	Находить косинус X
D)	INT(X)	4.	Находить целое часть аргумента
		5.	Находить степень от X
17.	Выберите подходящие стандартные элементы управления		
A)	Открывающиеся меню	1.	С их помощью можно получить доступ к любой команде Visual Basic.Net, однако постоянно использовать их в своей работе не очень удобно
B)	Панель инструментов	2.	Содержит кнопки наиболее часто используемых команд Visual Basic.Net, однако они также не являются самым удобным средством в работе Visual Basic.Net
C)	Формы	3.	Это окно, в которых вы можете размещать объекты, создавая таким образом пользовательский интерфейс для своих программ
D)	Вкладка Code (Коды)	4.	Содержит окно, в котором вы можете писать коды Basic для создания рабочей части программы
		5.	Отображает свойства выделенных на данный момент формы или объектов
18.	Выберите подходящее описание для свойств алгоритма		
A)	Дискретность	1.	Это–алгоритм состоит из шагов,

			каждый из которых называется командой
В)	Конечность	2.	Это – алгоритм должен завершиться после определенного количество шагов и привести к конкретному результату
С)	Определенность	3.	Каждая команда должна точно и однозначно определять действие
Д)	Понятность	4.	Исполняемые команды должны быть известны исполнителю
		5.	Это действия повторяется несколько раз
19.	Определите значение условного оператора		
А)	If	1.	Если
В)	Then	2.	Тогда
С)	Else	3.	Иначе
Д)	End If	4.	Конец условия
		5.	Пусть
20.	Найти значение переменной X после выполнения отрывок программ (найти подходящие ответы)		
А)	a = 10 b = 6 c = a + b / 2	1.	13
В)	a = 1 b = a - 1 c = a + b	2.	1
С)	a = 2 b = 3 c = b / a	3.	1.5
Д)	x = 33 k = -48 c = x + k	4.	-15
		5.	15
21.	Найти значение переменной S и K после выполнения заданных отрывок программ найти подходящие ответы		
А)	s = 14 k = -3 d = s + 1 s = d k = 2 * s	1.	s = -75, k = -25
В)	s = 0 k = 30	2.	s = 15, k = 30

	$d = k - 5$ $k = 2 * d$ $s = k - 100$		
C)	$s = 10$ $k = 20$ $d = k - 5$ $k = 2 * d$ $s = k - 100$	3.	$s = -70, k = 30$
D)	$x = -50$ $k = -25$ $s = x + k$	4.	$s = 75, k = -25$
		5.	$s = -50, k = 50$
22.	Найти значение переменной X после выполнения заданных отрывков программы (найти подходящие ответы)		
A)	$x = 10$ $x = -10$	1.	-10
B)	$x = 60$ $x = x - 1$ $x = 0$	2.	0
C)	$x = 17.5$ $x = -2 * x$	3.	-35
D)	$x = -50$ $k = -25$ $x = x + k$	4.	75
		5.	10
23.	Найти значение переменной S после выполнения следующих отрывков программ (найти подходящие ответы)		
A)	$A = 2$ $B = 3$ If $A < B$ Then $S = A * B$ Else $S = A + B$	1.	$s = 6$
B)	$a = 60$ $b = a - 2$ If $a < b$ then $S = 0$ Else $S = a + b$	2.	$s = 118$
C)	$a = 5$ $b = 3 + 2$ If $a \leq b$ then $S = a ^ 2$ Else $S = b^2$	3.	$s = 25$
D)	$x = 10$ $a = x + 5$	4.	$s = 1$





	b = a If a <= b then S= 1 Else S = 0		
		5.	0
24.	Найти значение переменной X после выполнения отрывок программ (найти подходящие ответы)		
A)	a = 10 b = 5 x = a + b / 2	1.	12.5
B)	a = 60 b = a - 2 x = a + b	2.	118
C)	a = 2 b = 3 x = b ^ a	3.	9
D)	x = 10 k = -25 x = x +k	4.	-15
		5.	15
25.	Поставленным вопросам выберите соответствующие ответы		
A)	Структура алгоритма -	1.	Линейная
B)	Свойство алгоритма -	2.	Массовость
C)	Вид алгоритмизации -	3.	Суммирование
D)	Тип данных -	4.	Логический
		5.	Ввод переменной
26.	Поставленным вопросам выберите соответствующие ответы		
A)	Структура алгоритма	1.	Разветвляющееся
B)	Свойство алгоритма	2.	Эффективность
C)	Вид алгоритмизации	3.	Нахождение максимального и минимального значения
D)	Тип данных	4.	Символьный
		5.	Ввод переменной
27.	Определите назначение фрагментов программ		
A)	If a >b Then min=a Else min=b	1.	Определение минимального значения среди a и b
B)	If a >b Then max=a Else max=b	2.	Определение максимального значения среди a и b
C)	If a Mod 2 =0 And b Mod 2 = 0 Then m="Да" Else m="Нет"	3.	Определение того, что и a и b являются чётными числами
D)	If a Mod 2 =0 Or b Mod 2 = 0 Then m="Да" Else	4.	Определение того, что или a или b являются чётными числами


	m="Нет"		
		5.	Определение того, что и а и в являются нечётными числами
28.	Установить соответствие между свойствами и их описаниями		
A)	ForeColour	1.	Цвет находящегося на объекте текста или графики
B)	Enabled	2.	Определяет доступность объекта, может ли объект отвечать за события сгенерированные пользователями
C)	Font	3.	Шрифт объекта
D)	Height	4.	Высота объекта в твипах
		5.	Цвет находящегося на объекте текста или графики
29.	Установить соответствие между свойствами и их описаниями		
A)	Left	1.	Расстояние между внутренним левым краем объекта, его содержащего
B)	Top	2.	Расстояние между внутренним верхним краем объекта и верхним краем объекта его содержащего
C)	Picture	3.	Путь и имя файла рисунка, загружаемого в объект
D)	Index	4.	Номер, идентифицирующий объект в массиве объектов
		5.	Порядок перехода объектов клавишей Tab на форме
30.	Установить соответствие между свойствами и их описаниями		
A)	Width	1.	Ширина объекта в твипах
B)	Picture	2.	Путь и имя файла рисунка, загружаемого в объект
C)	Cancel	3.	Кнопка отмены, срабатывающая на нажатии Esc
D)	Index	4.	Номер, идентифицирующий объект в массиве объектов
		5.	Расстояние между внутренним левым краем объекта по содержанию
31.	Определить сколько раз возвращается цикл (выбрать		

	подходящие ответы)		
A)	For N = 1 To 3 S = S * N Next N	1.	3 раз
B)	For N = 10 To 1 S = S + N Next N	2.	цикл не возвращается
C)	For N = 4 To 1 Step -1 S = S + N Next N	3.	4 раз
D)	N = 2 For K = 1 To N Y = K * K Next K	4.	2 раз
		5.	1 раз
32.	Определите их назначение (выберите соответствующие ответы)		
A)	RandomizeTimer	1.	генератор случайных чисел
B)	Dim	2.	оператор объявления переменных
C)	Rnd	3.	функция случайных чисел
D)	Open	4.	оператор открытия внешнего файла
		5.	генератор случайных чисел

3.Тест с несколькими ответами.

1.	Типы алгоритмов	
A)	Линейные	+
B)	Циклические	+
C)	Разветляющиеся	+
D)	Кривые	-
2.	Типы структур цикла	
A)	Do While	+
B)	For Next	+
C)	If Then	-
D)	Else End If	-
3.	Разветляющие операторы	
A)	If...Then...Else	+
B)	Select....Case	+
C)	Dim...As	-
D)	For...Next	-
4.	Виды массива	
A)	Статические	+
B)	Динамические	+
C)	Длинные	-
D)	Короткие	-
5.	Свойство алгоритмов	
A)	Дискретность	+
B)	Конечность	+
C)	Понятность	+
D)	Видность	-
6.	Языки высокого уровня	
A)	Basic	+
B)	C++	+
C)	C#	+
D)	Assembler	-
7.	Типы переменных	
A)	Integer	+
B)	String	+
C)	Dim	-
D)	For	-
8.	Числовые (целые) типы данных	
A)	Byte	+
B)	Short	+
C)	Integer	+
D)	Double	-
9.	Числовые (вещественные) типы данных	
A)	Double	+

B)	Single	+
C)	Decimal	+
D)	Long	-
10.	Текстовые типы данных	
A)	String	+
B)	Char	+
C)	Boolean	-
D)	Date	-
11.	Объявление массива	
A)	Dim Mass(5) As Integer	+
B)	Dim Mass(5,6) As Integer	+
C)	Dim Mass(5) Integer	-
D)	Mass (5) As Integer	-
12.	Объявление условия	
A)	If a>0 Then b=a+a Else b=a-a End if	+
B)	Select Case b Case a >0 b = a + a Case a <0 b = a - a End Select	+
C)	If a>0 b=a+a Else b=a-a End if	-
D)	Case a >0 b = a + a Case a <0 b = a - a End Select	-
13.	Графические элементы блок схемы	
A)		+
B)		+
C)		-
D)		-
14.	Типы данных	




A)	Числовые	+
B)	Текстовые	+
C)	Логические	+
D)	Уникальные	-
15.	Какие из них относятся к языкам программирования?	
A)	C++	+
B)	C#	+
C)	Windows	-
D)	Linux	-
16.	Стандартные типы данных	
A)	String	+
B)	Double	+
C)	Date	+
D)	Dim	-
17.	Условные операторы	
A)	If...Then....Else	+
B)	Select Case....Select	+
C)	For...Next	-
D)	Dim...As	-
18.	К элементам управления относятся следующие элементы:	
A)	Label	+
B)	Button	+
C)	Textbox	+
D)	Text	-
19.	К свойствам элементов относятся следующие элементы?	
A)	Font	+
B)	Back Color	+
C)	List Box	-
D)	Label	-
20.	Объявления переменной	
A)	Dim a,c As Integer	+
B)	Dim a,c As Double	+
C)	Dim a,c As For	-
D)	Dim a,c As Next	-
21.	В Vb.net как можно запустить программу что увидеть результат работы	
A)	С помощью кнопки специальной кнопки 	+
B)	С помощью кнопки "F5"	+
C)	С помощью кнопки «Shift»	-
D)	С помощью кнопки «Alt»	-

22.	В список стандартных элементов управления может входить следующие элементы:	
A)	Picture Box	+
B)	Combo Box	+
C)	Radio Baton	+
D)	Size	-
23.	В список свойств элементов может входить следующие свойства:	
A)	Icon	+
B)	Fore Color	+
C)	Rich Textbox	-
D)	Check Box	-
24.	Какие из этих текстов является операторами?	
A)	Dim	+
B)	For	+
C)	If	+
D)	Err	-
25.	Какие операторы можно использовать, чтобы объявить цикл?	
A)	For...Next	+
B)	Do...Loop	+
C)	Do...While	+
D)	If..Then	-
26.	Какие операторы можно использовать, чтобы объявить условие?	
A)	If...Then...Else	+
B)	Select Case	+
C)	Dim As	-
D)	For...Next	-
27.	Какие из этих символом является разделителями в языке Basic?	
A)	, (запятая)	+
B)	; (точка с запятой)	+
C)	: (двоеточие)	+
D)	+ (сложение)	-
28.	Какие из этих символов является знаками арифмитических операции в языке Basic?	
A)	* (умножение)	+
B)	/ (деление)	+
C)	^ (возведение в степень)	+
D)	() (скобки)	-
29.	Какие из этих символов является знаками операции отношений в языке Basic?	
A)	> (больше)	+

B)	< (меньше)	+
C)	= (равно)	+
D)	/ (деление)	-
30.	Какие из этих формул написано правильно на языке Basic?	
A)	$F=(2+4)/5$	+
B)	$S=(2+6)^2/(a+d)$	+
C)	$F=\frac{10}{5}$	-
D)	$F=6+5^6$	-
31.	Какие из этих свойств является свойством Button в языке Vb.net	
A)	Size	+
B)	Back Color	+
C)	Caption	-
D)	Form	-
32.	Какие из этих свойств является свойством Label в языке Vb.net	
A)	Text	+
B)	Font	+
C)	Dim	-
D)	For	-

4.Тест Да или Нет

1.	Язык Basic был разработан 1964 году?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
2.	Существует ли разделение всех языков программирования на две большие группы?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
3.	К языкам высокого уровня семейство Assembler относится?	
A)	Нет	+
B)	Да	-
4.	Язык высокого уровня – это язык который ближе к человеческому языку?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
5.	Линейный алгоритм - это алгоритм, в котором операции выполняются последовательно?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
6.	Разветвляющийся алгоритм – это алгоритм, в котором многократно выполняются одни и те же действия?	
A)	Нет	+
B)	Да	-
7.	Циклический алгоритм – это алгоритм, в котором многократно выполняются одни и те же действия?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
8.	Дискретность – алгоритм, состоящий из шагов, каждый из которых называется командой?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
9.	Конечность- каждая команда должна точно и однозначно определять действие?	
A)	Нет	+
B)	Да	-
10.	Определенность - каждая команда должна точно и однозначно определять действие?	
A)	Да	+
B)	Нет	-
11.	Конечность – алгоритм должен завершиться после определенного количества шагов и привести к конкретному результату?	
A)	Да	+

В)	Нет	-
12.	Дискретность - алгоритм должен завершиться после определенного количество шагов и привести к конкретному результату?	
А)	Нет	+
В)	Да	-
13.	Разделения алгоритма на определенное количество команд (или шагов)- это и есть дискретность	
А)	Да	+
В)	Нет	-
14.	Графическая фигура  в блок схеме это начало и конец алгоритма?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
15.	Графическая фигура  в блок схеме это вычисления функции?	
А)	Нет	+
В)	Да	-
16.	Графическая фигура  в блок схеме это условие?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
17.	Оператор If переводится как «Если»?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
18.	Операторы For...Next – это цикл?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
19.	Операторы- Dim это условный оператор?	
А)	Нет	+
В)	Да	-
20.	Тип данных Integer – это вещественное число?	
А)	Нет	+
В)	Да	-
21.	Свойство Font используется для имени размера и стиля шрифта?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
22.	Тип данных Date- это специальное переменное?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
23.	Dim x As Integer, правильно ли, объявлена переменная?	
А)	Да	+

В)	Нет	-
24.	Опертор Dim служить для объявления переменной?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
25.	Оператор Step в циклическом операторе означает «Шаг»?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
26.	Все языки программирования для на 2 уровня?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
27.	Существует ли динамический массив?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
28.	Оператор For...Next – это условные операторы?	
А)	Нет	+
В)	Да	-
29.	Логический тип на языке Basic пишется как Boolean	
А)	Да	+
В)	Нет	-
30.	String и Char , это-текстовый тип данных?	
А)	Да	+
В)	Нет	-
31.	Числовой тип данных делится на: целые и вещественные	
А)	Да	+
В)	Нет	-
32.	Byte относится к вещественному типу данных	
А)	Нет	+
В)	Да	-