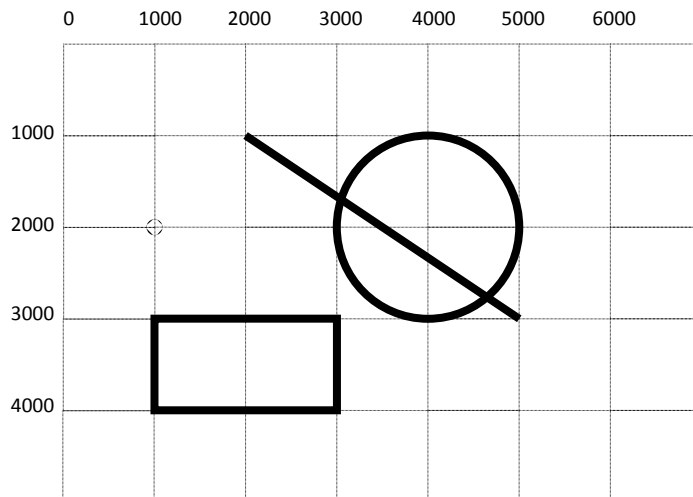


СРСП-12

ТЕМА: ПРОГРАММИРОВАНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ГРАФИЧЕСКИХ МЕТОДОВ

Цель работы: Использование графических методов языка

Условие задачи: 1. Напишите программу, которая рисует на форме точку, прямоугольник, окружность и отрезок прямой в тех местах, где это показано на рисунке:



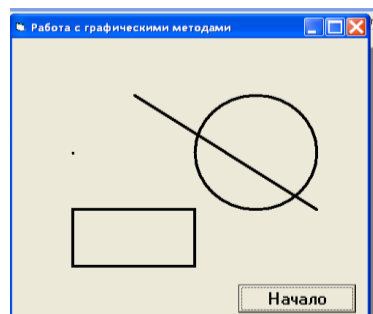
Порядок действий:

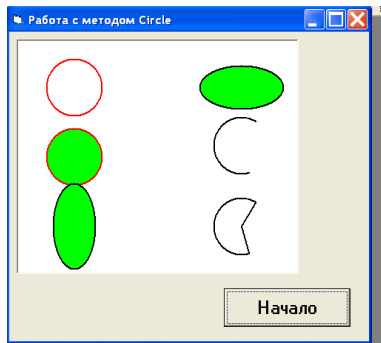
1. Расположите на форме одну командную кнопку.
2. Установите свойство DrawWidth формы самостоятельно
3. Напишите программный код для командной кнопки

следующим образом:

```
Private Sub cmdМетоды_Click()  
  PSet (1000, 2000)           'точка  
  Line (2000, 1000)-(5000, 3000) 'отрезок прямой  
  Line (3000, 3000)-(1000, 4000), , B 'прямоугольник  
  Circle (4000, 2000), 1000      'окружность  
End Sub
```

4. Запустите приложение
5. Результат должен выглядеть следующим образом:





Условие задачи: 2. Напишите программу, которая рисует окружности, дуги секторы. Результат данного приложения должен выглядеть следующим образом:

Порядок действий:

1. Расположите на форме один объект PictureBox
2. Самостоятельно установите свойства объектов приложения.
3. Напишите программный код следующим образом:

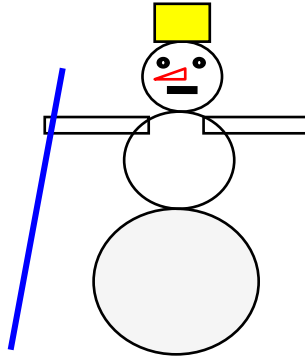
```
Private Sub cmdCircle_Click()
Pic1.BackColor = vbWhite
Pic1.DrawWidth = 2
Pic1.Scale (-50, 50)-(50, -50)
Pic1.Circle (-30, 30), 10, vbRed
Pic1.FillStyle = 0
Pic1.FillColor = vbGreen
Pic1.Circle (-30, 0), 10, vbRed
Pic1.Circle (-30, -30), 15, vbBlack, , , 2
Pic1.Circle (30, 30), 15, vbBlack, , , 0.5
Pic1.Circle (30, 5), 10, vbBlack, 1, 5
Pic1.FillStyle = 1
Pic1.Circle (30, -30), 10, vbBlack, -1, -5
End Sub
```

4. Запустите приложение
5. Проанализируйте строки программного кода.

Задание 1: Создайте программу, рисующую флаг Таджикистана

Задание 2: Напишите программу, которая изобразит квадрат в заданных координатах.

Задание 3: В режиме работы нарисуйте снеговика и сделайте на нем



надпись шрифтом Times:

Задание 4: Напишите программу, которая изобразит паровозик

Задание 5: Напишите программу, которая изобразит квадрат и вписанную в него окружность.

Задание 6: Выведите на экран пятиконечную звезду, вписанную в окружность и закрашенную по желанию