

ЛЕКЦИЯ 6

ТЕМА: ОПЕРАТОР ВЫБОРА

1. Синтаксис оператора *Select Case*
2. Пример использования оператора *Select Case*

1. Синтаксис оператора *Select Case*

Оператор *Select case* позволяет обрабатывать в программе несколько условий и аналогична блоку конструкций *if.. .Then.. .Else*. Эта оператор состоит из анализируемого выражения и набора операторов *case* на каждое возможное значение выражения. Работает этот оператор следующим образом. Сначала Visual Basic вычисляет значение заданного в конструкции выражения. Затем полученное значение сравнивается со значениями, задаваемыми в операторах *case* конструкции. Если найдено искомое значение, выполняются команды, приписанные данному оператору *case*. После завершения выполнения конструкций управление будет передано конструкции, следующей за ключевым словом *End Select*.

Синтаксис конструкции *Select Case* следующий:

```
Select Case сравниваемоеЗначение  
CASE значение1  
    Оператор 1  
CASE значение2  
    Оператор 2  
    ...  
End Select
```

В начале конструкции расположены ключевые слова *select case*, указывающие, что расположенный рядом с ними параметр *сравниваемоеЗначение* будет проверяться на несколько значений. Далее следуют группы команд, начинающиеся с ключевого слова *Case*. Если параметр *сравниваемоеЗначение* равен значению, указанному в текущем операторе *case*, то будут выполняться команды, расположенные между этим и следующим ключевым словом *case*.

2. Пример использования оператора *Select Case*

В качестве примера воспользуемся конструкцией *Select Case* для решения предыдущей задачи:

```
Select Case x  
CASE 1 To 9  
Labell.Caption = "Значение больше 0"  
CASE 0  
Labell.Caption = "Значение равно 0"  
CASE -9 To -1  
Labell.Caption = "Значение меньше 0"  
End Select
```

Замечание

Обратите внимание, что *Select Case* может выполнить не более одной из содержащихся в ней последовательностей конструкций. После того как одно из условий оказалось равно **True**, и была выполнена соответствующая последовательность конструкций, *Select Case* завершит свою работу. Остальные условия проверяться не будут.

Пример:

В зависимости от значения переменной *iTest*, строковой переменной *strResult* присваиваются различные значения

```
Select Case iTest  
Case 1  
    strResult = "iTest = 1"  
Case 2, 3, 4  
    strResult = "iTest = 2, 3 или 4"  
Case 5 To 9  
    strResult = "iTest находится в диапазоне от 5 до 9"  
Case iTest < 0  
    strResult = "iTest меньше 0"  
Case Is > 9  
    strResult = "iTest больше 9"  
Case Else  
    strResult = "iTest равно 0"  
End Select
```