

СРСЦ-2

ТЕМА: СВОЙТВА И МЕТОДЫ ЭЛЕМЕНТА УПРАВЛЕНИЯ ТЕКТВОХ

Для отображения информации и ввода данных в форме предназначен объект типа поле, для создания которого используется кнопка **TextBox** (Текстовое поле) на панели элементов управления.

Информация, выводимая в текстовом поле, определяется свойством **Text** и может задаваться следующим способом:

- в диалоговом окне **Properties**;
- в процессе выполнения программного кода;
- при вводе данных в поле пользователем.

В этом случае свойство **Locked** не должно иметь значение **True**, так как данные, отображаемые в поле, можно только просматривать, но нельзя редактировать.

Текстовые поля — это наиболее часто встречающийся тип элементов управления, т. к. их можно использовать не только для просмотра информации, как с помощью рассмотренных ранее элементов управления типа **Label**, но и для ввода информации пользователями приложения.

Разместим в форме текстовое поле и посмотрим, как, вводя в него информацию, можно изменять значение расположенной в форме надписи.

1. Откройте окно для создания нового приложения.
2. Для размещения в форме текстового поля нажмите кнопку **TextBox** (Текстовое поле) на панели элементов управления. Затем установите курсор в форме и нарисуйте рамку требуемого размера.
3. Откройте окно свойств для созданного элемента управления.
4. Информация, отображаемая в текстовом поле, задается свойством **Text**. Чтобы при запуске формы на выполнение поле было пустым, удалите из правого столбца данного свойства находящееся там по умолчанию значение **Text1**.

5. Разместите в форме надпись к текстовому полю. Для этого нажмите кнопку **Label** на панели элементов управления, установите курсор в верхнюю часть формы и нарисуйте рамку требуемого размера. Затем в окне **Properties** выделите свойство **caption** (Надпись) и введите в правом столбце текст надписи, например. *Текстовые поля позволяют пользователю вводить информацию.*

6. Чтобы вводимая в текстовое поле информация отображалась в надписи, расположенной над полем, необходимо создать процедуру. Щелкните мышью, установив курсор на текстовом поле. В открывшемся окне редактора кода из списка **Object** выбрано значение **Text1**, указывающее наименование элемента управления **TextBox**, а из правого списка **Procedure** значение **Change**, позволяющее задать процедуру обработки события, возникающего при изменении значения. Создайте процедуру следующего вида (рис 3.2):

```
Private Sub Text1_Change ()  
Label 1.Caption = Text1.Text
```

End Sub

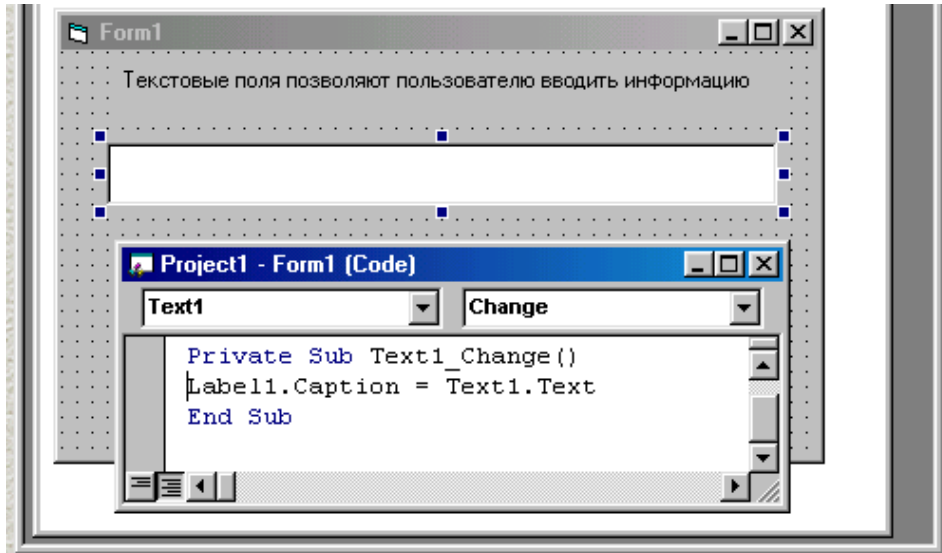


Рис. 3.2. Процедура, позволяющая отображать в метке вводимую пользователем информацию

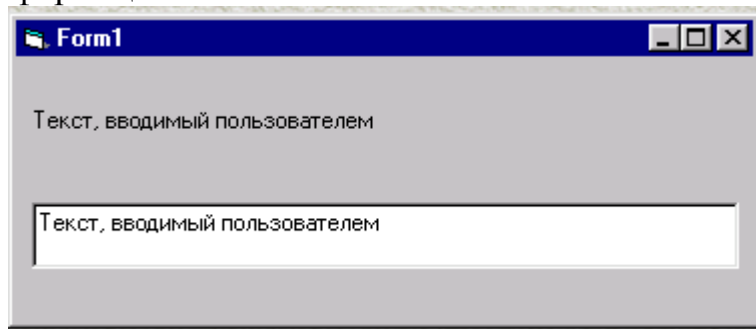


Рис. 3.3. Информация, вводимая пользователем в текстовое поле, отображается в метке.

7. Закройте окно редактора кода.

8. Запустите программу на выполнение. Появляется форма, содержащая надпись и текстовое поле. Введите произвольную фразу в текстовое поле. Обратите внимание, что по мере ввода информации надпись, расположенная над полем, также отображает вводимый вами текст (рис. 3.3).