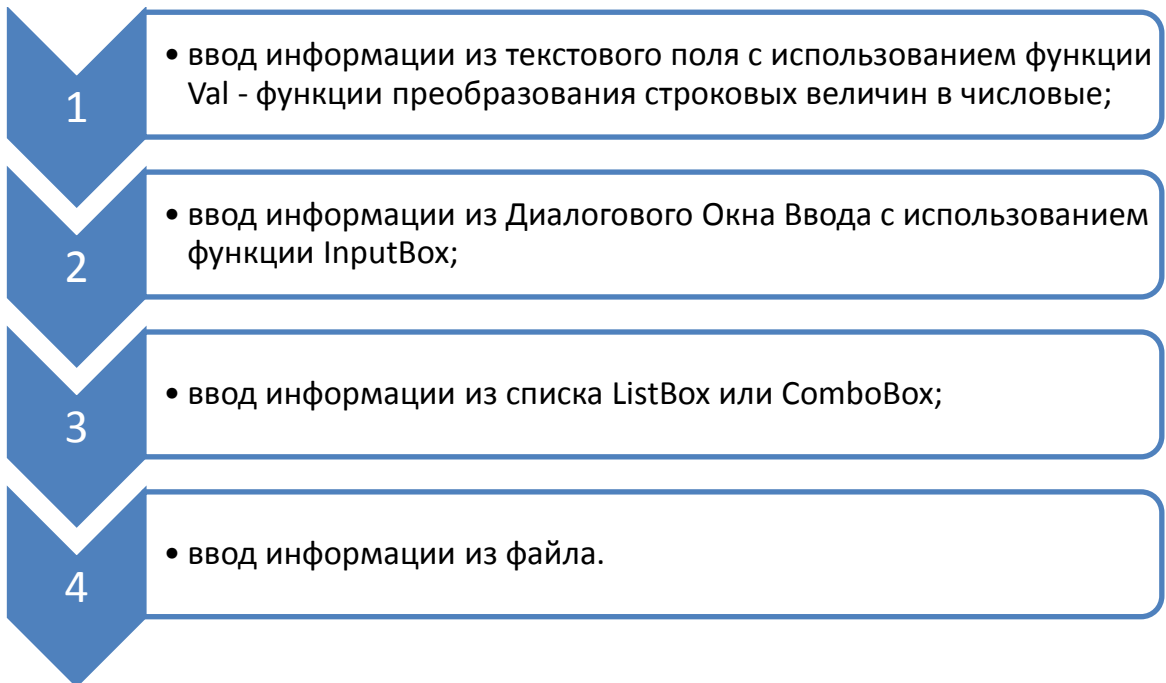


ЛЕКЦИЯ 3

ТЕМА: ВВОД И ВЫВОД ДАННЫХ

Для ввода информации в Visual Basic, могут применить:



Функция Val

Если символьные величины $a = "10"$ и $b = "28"$, то $Val(a) + Val(b)$ уже не равно символьной величине $"1028"$, а равно числу $10+28=38$

Функция Val часто применяется при вводе чисел из ТЕКСТОВОГО ПОЛЯ TextBox, ведь, число введенное в ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ, это не число, а набор символов. При помощи функции Val этот символ, введенный в ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ, нужно превратить в число, и затем это число можно использовать в арифметических действиях.

ПРИМЕР: Нужно составить программу, которая вычисляет потенциальную энергию тела, поднятого над Землей, по формуле $E = m * g * h$. Где $g = 9,8$ а масса и высота может быть любым, значения которых нужно вводить в текстовые поля Text1 и Text2. Ответ должен выдаваться при нажатии на кнопку ОТВЕТ, с именем ANSWER.

ПРОЕКТ:

В ФОРМЕ нужно поместить, хотя бы три текстовых поля Text1, Text2, Text3. Первые две для ввода массы m и высоты h , а третья для вывода значения E .

В первые две текстовые поля нужно вводить данные, значить у них свойство Locked=False, а в третье поле запретить вносить изменения - Locked=True.

В ФОРМЕ нужно поместить командную кнопку CommandButton дать имя (например, ANSWER) и связать с ним событий процедуру возникающую при левом щелчке по кнопке, для решения задачи, с данными введенными в Text1 и Text2, и вывода результата в Text3.

Для создания событийной процедуры кнопки ANSWER, нужно сделать по нему двойной левый щелчок и в открывшемся окне КОД, заполнить процедурную заготовку, до следующего вида.

```
Private Sub ANSWER_Click()  
  
    Text3.Text = Val(Text1.Text) * 9.8 * Val(Text2.Text)  
  
End Sub
```

Когда вы в текстовое поле1 вводите, например 25, вы думаете ввели число 25, а машина запоминает два символа "2" и "5" (потому, что данные ввели в текстовое поле, само название говорит - символы).

Написав в формуле Val(Text1.Text) (это говорит компьютеру - символы введенные в Text1 переведи в число) вы получаете в формуле число 25, а не символы "2" и "5". Аналогично остальное.

Для вывода данных можно использовать метод Print

Метод Print выводит значения переменных, что позволяет вам проследить за тем, как эти переменные изменялись перед выполнением оператора Print. Кроме того, значения переменных можно просмотреть в окне непосредственных вычислений – для этого следует прервать выполнение программы (команда Run->Break). Метод Print применяется для вывода данных на форму и на принтер. Для вывода информации на принтер используется метод Printer.Print, а для вывода на текущую форму достаточно просто написать Print, хотя в подобных случаях рекомендуется указывать перед методом имя объекта (например, frmMyForm.Print)